

krokodeal P₊

Personal Cards – eine Erweiterung

Mit den selber gestalteten **Personal Cards** erweitert ihr das Basis-Spiel **krokodeal**. Alle bisherigen Regeln bleiben bestehen, aber ihr bringt neue Ideen, Überraschungen und Action ins Spiel oder peppt es auf, wenn ihr zu zweit spielt.

Neue Karten ergänzen das Basis-Spiel

Vor Spielbeginn erfindet jede mitspielende Person **eine neue Spielkarte**, schreibt sie mit wasserfesten Filzstiften auf eine Blanco-Karte, lässt sie kurz trocknen und mischt sie dann so in den Stapel, dass **die anderen sie nicht lesen können**.

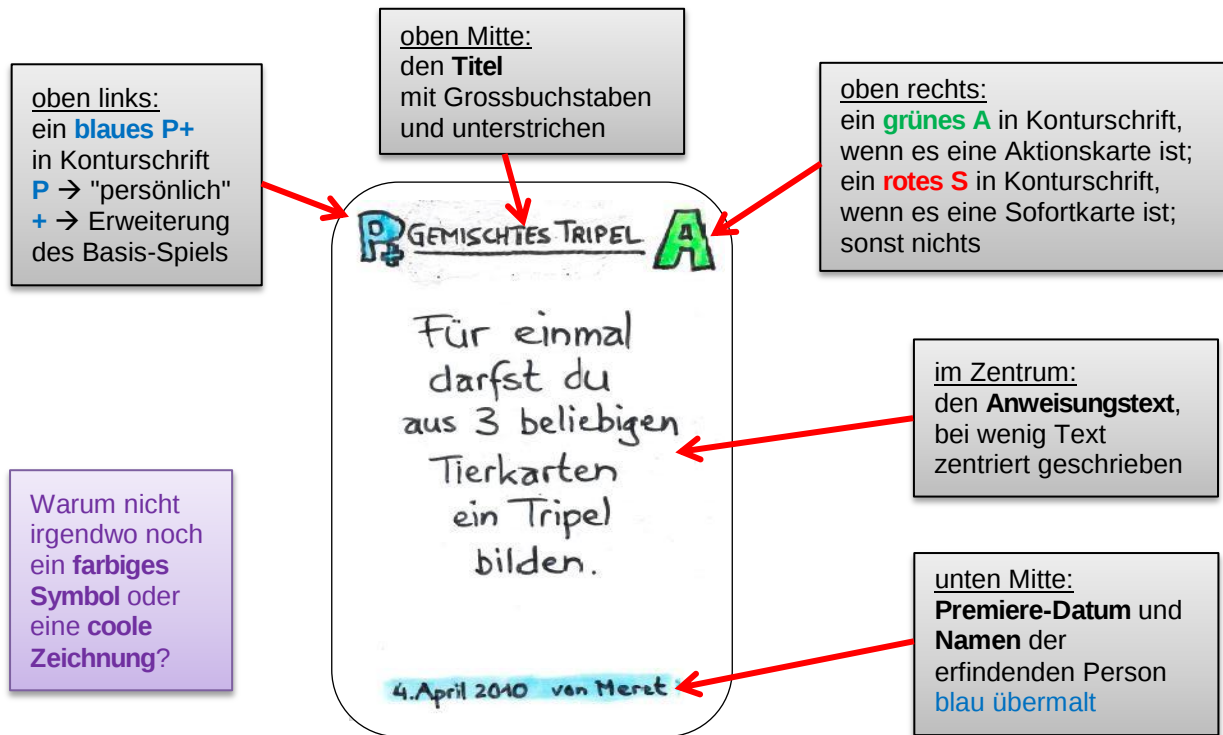
Ihr werdet so neue Dynamiken erleben, viel lachen und rasante Spielsituationen meistern müssen!

Grundsätze

- **Fairness:** Erfindet keine Karte, die nur euch selber bevorzugt, sondern eine, die - je nach Spielverlauf - jede mitspielende Person gleichermassen bevor- oder benachteiligen kann.
- **Spass:** Erfindet eine neue Regel, die den Spielspass erhöht und die intensive Kommunikation unter den Spielenden befeuert. Natürlich darf es trotzdem eine richtig bissige Karte werden!
- **Zoo:** Alle gegründeten Zoos bleiben geschützt!
Ihr könnt Sofort-, Aktions-, Fubbel- oder Tierkarten erfinden, ihr könnt sogar neue Kartenkategorien kreieren, ihr könnt Handkarten oder abgelegte Tripel rotieren, verschwinden oder sich vermehren lassen! Aber: Damit es wenigstens ein Minimum an Sicherheit gibt, dürfen niemandem gegründete Zoos weggenommen werden!
- **ungeklärte Spielsituationen:** Erfinden verschiedene Spielenden gleichzeitig neue Regeln, kann es zu Widersprüchen oder ungeklärten Spielsituationen kommen. Nehmt das als Chance und sucht gemeinsam nach kreativen, gerechten Lösungen für die entstandenen Unklarheiten!

Gestaltung

Grundsätzlich seid ihr frei, wie ihr eure Karte gestalten wollt. Trotzdem legen wir euch die folgende, **einheitliche Gestaltung** nahe; so bleiben eure Karten in späteren Spielen und auch mit anderen **krokodeal**-Spielenden leicht verständlich:



Noch rasanter?

Mit der Zeit werdet ihr im Besitz einer **spannenden Sammlung** von **Personal Cards** sein. Jetzt könnt ihr, je nachdem wieviel Tempo und Überraschung ihr in euren Spielen wollt, zusätzlich **eine beliebige Anzahl** davon **in den Anfangsstapel mischen**, offen, verdeckt oder auch beides kombiniert!

***Beispiel:** Anna und Dan spielen zu zweit. Beide lieben das Unerwartete! So suchen sie sich je vier **Personal Cards** aus, schieben sie verdeckt in den Stapel und ziehen dann noch **blind je zwei weitere**. Dann mischen sie gründlich. Mit diesen 12 zusätzlichen Karten (fast 10%) geht die Post ab - glaubt mir!*

Sucht nach eigenen Varianten und der **für euch passenden Anzahl** an **Personal Cards**. Viel Spass!